

1. <u>Qu'est ce que MESURIM et PHOTOFILTRE 6 ?</u>

MESURIM est un logiciel facile d'usage et gratuit qui permet un travail de décryptage d'images et de schématisation. Il a été créé par un professeur de SVT: Jean-François Madre.

Les fonctionnalités de ce logiciel sont simples pour la réalisation de croquis de paysage à partir d'une photographie ou d'une image.

PHOTOFILTRE 6 est un logiciel de retouche d'image gratuit qui permet de mettre en couleur et de réaliser facilement la légende du croquis.

2. <u>Où trouver ces logiciels ?</u>

Ces logiciels sont gratuits et téléchargeables aux adresses Internet suivantes :

MESURIM : <u>http://acces.ens-lyon.fr/acces/logiciels/mesurim/telechargement</u> **PHOTOFILTRE** : <u>http://photofiltre.free.fr/utils/pf-setup-fr-653.exe</u>

3. Quelles sont les différentes étapes de la création du croquis de paysage avec ces logiciels ?

1^{ère} étape : Récupération d'une photographie de paysage sur Internet

2^{ème} étape : Réalisation du croquis avec MESURIM à partir de cette photographie.

3^{ème} étape : Transfert du croquis réalisé avec MESURIM dans le logiciel PHOTOFILTRE.

4^{ème} étape : Mise en couleur du croquis avec PHOTOFILTRE.

5^{ème} étape : Réalisation du titre et de la légende avec PHOTOFILTRE.

<u>1^{ère} étape : Récupération d'un photographie de paysage sur Internet.</u>

- 1. Le paysage choisi pour l'étude est celui d'une Oasis tunisienne : celle de Chebika.
- Pour trouver une photo de paysage utilisable avec les élèves, il suffit de lancer l'encyclopédie en ligne gratuite Wikipédia. L'adresse de cette encyclopédie est : <u>http://fr.wikipedia.org/wiki/Accueil</u> (Il existe bien sur d'autres sources)
- 3. Tapez Chebika dans la barre <u>Rechercher</u> puis cliquez sur <u>consulter</u> et une série de photographies apparaît. Double cliquez sur la photographie de votre choix pour l'agrandir.



4. Une fois, l'image agrandie, faites un <u>clic droit</u> dessus puis sélectionnez <u>copier l'image</u>. L'image est récupérée, vous pouvez éteindre Internet.

5. Ouvrer le logiciel MESURIM. La fenêtre ci-dessous apparaît. Il est important dans un premier temps de connaître les principales fonctions de MESURIM qui sont présentées sur l'image ci-dessous.

🛄 MESURIM - [Nouveau1]				
📓 Bohier Edition Quiels Fenditre Image Choix Aldo 💷 🖉 >				
		\ P 2 A ≞ 		
	2 1 3	4 5	6	1
	Numéro :	Ic ône dans le logiciel	Fonc tion	
	1	2	Permet de coller un élément	
	2		Permet de copier un élément	
	3		Crayon (Si vous laissez appuyé votre doigt sur le bouton gauche, vous pouvez tracer les contours desprincip aux élé- ments d'un paysage.)	
	4	\sim	Permet de tracer des traits	
	5	Ø	Permet de tracer des formes géomé triques	
	б		Permet de choisir la couleur des traits et des formes géométri- ques.	
	7		Permet de choisir l'épaisseur des traits avec les petits cur- seurs.	
<.				×.

- Pour réaliser le croquis de paysage, sélectionnez le crayon (3); choisissez la couleur désirée en double cliquant sur la palette (6) et en sélectionnant la bonne couleur, choisissez également son épaisseur de trait (7).
- 7. Ensuite, tracez le contour des principaux éléments du paysage. (voir ci-dessous)



<u>3^{ème} étape : Transfert du croquis de paysage de MESURIM VERS PHOTOFILTRE</u>

- Une fois les principaux éléments repérés, il n'y a plus qu'à récupérer le croquis pour pouvoir le transférer dans PHOTOFILTRE. Pour cela, il faites <u>un clic droit sur la Photographie, sélectionnez copier puis la couche dessin.</u>
- Une fois le croquis copié, fermez MESURIM et ouvrez PHOTOFILTRE.

A l'ouverture de PHOTOFILTRE, la fenêtre ci-dessous apparaît (voir les principales fonctions sur la capture d'écran ci-dessous)



Il faut dans un premier temps créer un page blanche. Pour cela, cliquez sur nouvelle page (A) puis sélectionnez A4 paysage (B) et cliquez sur OK (C) (voir copie d'écran de la page suivante)

4: Trait

choisi.

5: Crayon

- Une page blanche apparaît. Faites un clic droit au milieu et sélectionnez Coller en tant qu'image.
- Le croquis réalisé avec MESURIM apparaît.

Pour finaliser le collage, cliquez sur le rectangle (voir la petite flèche) puis faites un clic droit sur l'image. Un menu apparaît, sélectionnez Contour et remplissage.



™ • • • • मम⊐ Ħ ■ ₩ 11 B 6 6

</

1 2 4 1

R

Arnaud Detot, IAN Histoire-Géographie

• Un nouveau menu apparaît, sélectionnez la couleur noire dans la zone <u>Dessiner le contour</u> puis cliquez sur OK.

Faites enfin un clic droit, dans le menu

qui apparaît cliquez sur Masquer la sélection. Le croquis apparaît dans son

.

cadre.

4^{ème} étape : Mise en couleur du croquis avec PHOTOFILTRE

• A partir d'un code de couleur défini, sélectionnez la couleur désirée dans le nuancier (A) puis coloriez les zones avec le pot de peinture (B).



5^{ème} étape : Titre et Légende

- Une fois, le croquis mis en couleur, il ne reste plus qu'à lui donner un titre et une légende.
- Dans un premier temps, il convient de tracer les rectangles correspondant à l'Oasis, les zones habitées et le désert. Pour cela, vous devez cliquer sur la flèche blanche puis sélectionner le rectangle.
- Tracez un premier rectangle puis faite un <u>clic</u> <u>droit dessus</u> et sélectionnez <u>contour et</u> <u>remplissage</u>. Dans la nouvelle fenêtre qui apparaît, sélectionnez la couleur noire pour le contour, l'épaisseur du trait, puis cliquez sur Ok. A la fin, faites un clic droit et sélectionnez <u>Masquer la Sélection.</u>
- Renouvelez l'opération autant de fois que nécessaire.
- Mettez ensuite en couleur ces rectangles grâce au pot de peinture et au nuancier.
- Après la mise en couleur, il ne reste plus qu'à indiquer quels sont les éléments représentés par les couleurs et à donner un titre au croquis.
- Pour cela, il suffit de cliquer sur le T (A) dans la barre des tâches.
- Un cadre apparaît, indiquez le texte (B) que vous désirez voir figurer sur le croquis ou sa légende, choisissez la couleur du texte (C), son style (D) ainsi que sa taille (E) puis cliquez sur OK.
- Le texte apparaît, il ne reste plus qu'à <u>le placer</u> <u>au bon endroit</u> puis de <u>faire un clic droit dessus</u> et de sélectionner <u>Valider le texte.</u>
- Refaites l'opération aussi souvent que nécessaire pour compléter la légende et donner un titre au croquis.
- Une fois toutes ces étapes réalisées, on obtient le croquis ci-dessous :



• L'élève n'a plus qu'à indiquer son nom et à enregistrer ou imprimer son travail.



