

1. Qu'est ce qu'Autodesk SketchBook Express ?

Autodesk SketchbookX est une application de dessin relativement intuitive qui permet de créer des croquis ou annoter et surligner des documents à partir d'une image ou d'une capture d'écran. Elle permet de créer des calques qui permettent de dessiner en surimpression sur une image puis de la faire disparaître. Elle est donc très pratique pour la réalisation de croquis.

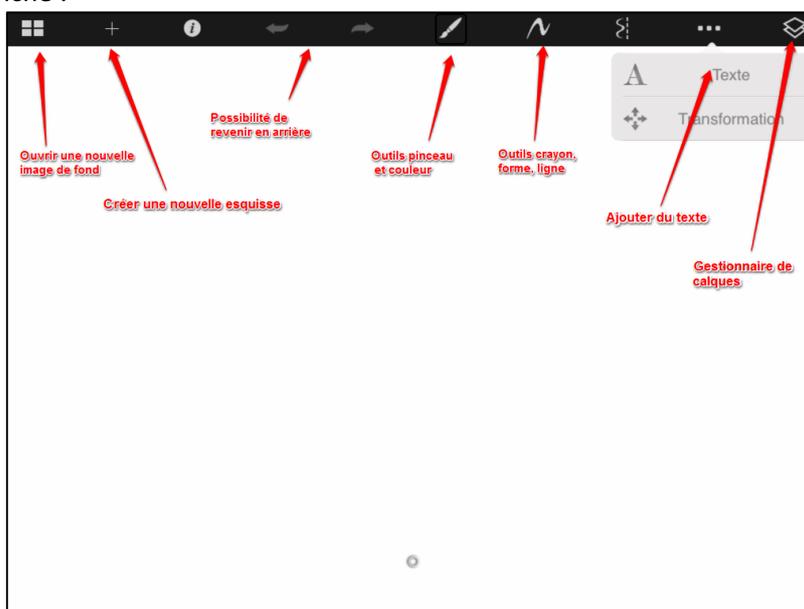
Elle est en français, gratuite, se trouve facilement sur les stores et fonctionne sur les tablettes Android, Microsoft et IPAD.

2. Comment créer un croquis avec Autodesk Sketchbook Express?

Après avoir installé le logiciel, cliquez sur cette icône :



L'interface suivante s'affiche :



Ce logiciel fonctionne de façon intuitive et après une phase de familiarisation, il est relativement simple d'usage.

3. Comment créer un croquis avec Autodesk Sketchbook Express ?

Pour réaliser un croquis avec Sketchbook, il est nécessaire de disposer d'une image de départ (image, photo). Vous devez mettre cette image à disposition des élèves (Réseau ou ENT) et ceux-ci vont pouvoir l'utiliser pour réaliser un croquis, annoter ou surligner le document proposé.

Il y a deux cas de figure : vous disposez d'une image enregistrée sur votre tablette ou vous voulez utiliser un document qui s'affiche sur votre écran. Dans cette deuxième situation, vous devez faire une capture d'écran et l'image obtenue s'enregistrera automatiquement sur votre appareil.

Pour faire une capture d'écran sur IPAD, maintenez enfoncé le bouton Marche/Veille (situé sur la partie supérieure de votre iPad), puis appuyez sur le bouton principal.

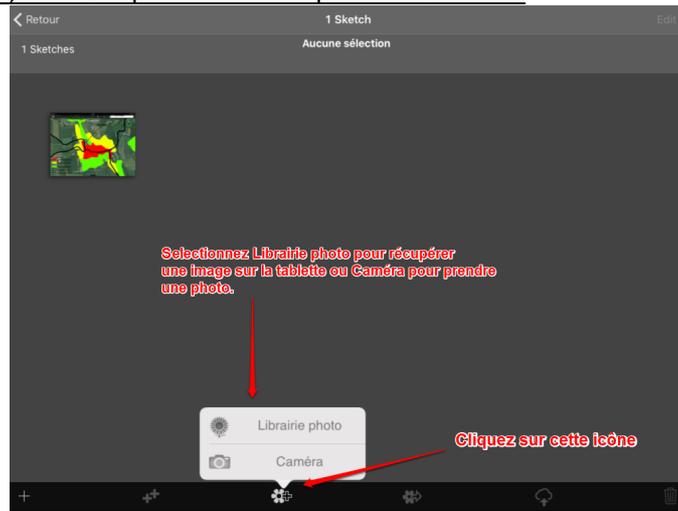
Sur les tablettes Android, Maintenez les boutons volume bas et Marche/Arrêt enfoncé quelques secondes.

Ce tutoriel va vous montrer comment réaliser un croquis d'organisation d'un espace géographique à partir d'une capture d'écran de l'application Google Earth.

➤ Intégration d'une image dans Sketchbook :

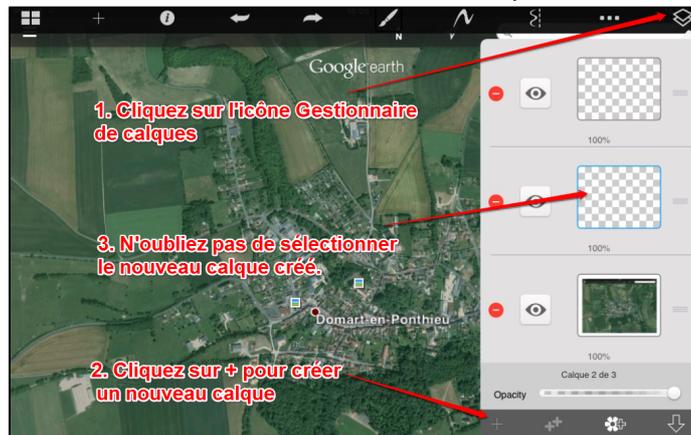
Pour insérer une image, cliquez sur cette icône en haut à gauche :

Une nouvelle fenêtre s'affiche, suivez la procédure indiquée ci-dessous :



➤ Réalisation du croquis :

L'image Google Earth représente le calque 1, il faut créer un second calque pour représenter les différents espaces qui composent le territoire de Domart en Ponthieu. Pour cela, suivez la procédure illustrée ci-dessous :



Pour agir sur les calques, il suffit de suivre la procédure indiquée ci-dessous :

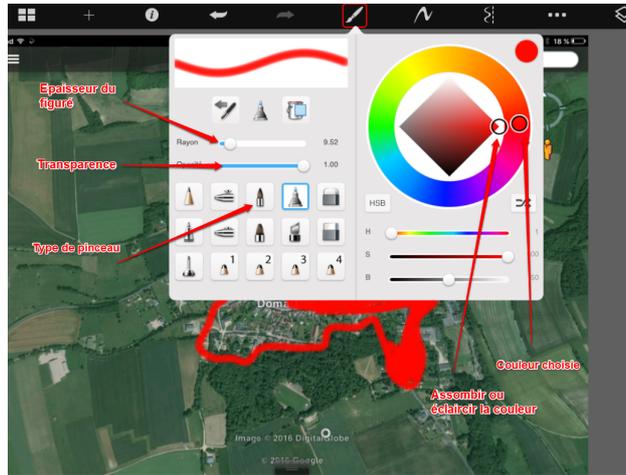


➤ Réalisation des figurés de surface sur le calque 2 :

Pour mettre en couleur le croquis, suivez la procédure indiquée ci-dessous :

Sélectionnez le calque vierge dans le gestionnaire des calques, cliquez sur cette icône , choisissez le pinceau et la couleur correspondant au figuré de surface que vous comptez utiliser.

Pour cela, suivez les indications ci-dessous :



Une fois, la couleur et le pinceau choisis, il n'y a plus qu'à mettre en couleur les différents éléments qui composent ce territoire.

L'intérêt de la tablette est que l'on peut zoomer sur l'image ou prendre de la distance, simplement en écartant ou rapprochant ses doigts sur l'écran.

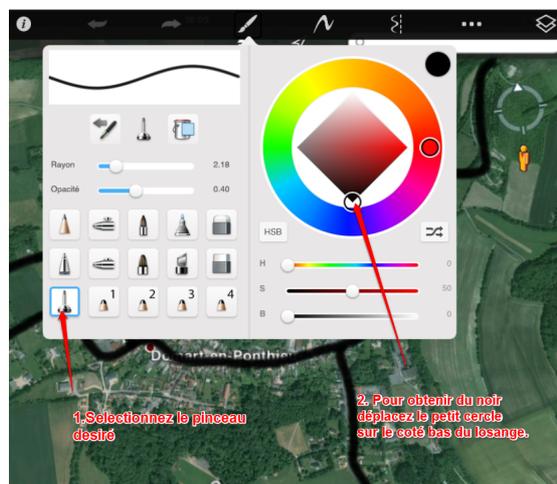
➤ Créer un nouveau calque et Masquer le calque 2 :

Pour créer un nouveau calque, suivez la même procédure que pour le premier. Pour masquer ou faire apparaître un calque, il suffit de cliquer sur le petit œil à côté de celui-ci dans le gestionnaire de calque. Si l'œil est barré, le calque est masqué, il suffit de re cliquer sur l'œil pour faire réapparaître le calque.



➤ Réalisation des figurés linéaires sur le calque 3 :

Sélectionnez le nouveau calque. Reproduisez ensuite la même démarche que pour la mise en couleur mais cette fois-ci, en utilisant l'outil Stylo à bille.



Il ne vous reste plus qu'à tracer le figuré linéaire.

➤ Finalisation du croquis :

Pour finaliser le croquis, il ne reste plus qu'à faire disparaître la capture d'écran de Google Earth, faire réapparaître l'ensemble du croquis et réaliser sa légende et lui donner un titre :

- Faire disparaître la capture d'écran de Google Earth :

Allez dans le gestionnaire de calques, faire un clic gauche et sélectionner supprimer le calque. Appuyez sur le sens interdit et sélectionnez Supprimer.

- Faire réapparaître l'ensemble du croquis :

Toujours dans le gestionnaire de calque, cliquer sur l'œil à côté du calque correspondant pour le faire réapparaître.

- Réaliser la légende et donner un titre au croquis.

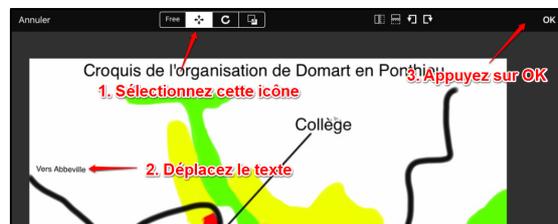
Pour cela, vous devez tout d'abord créer une liste de figurés avec la liste des pinceaux sur un des côtés du croquis avec l'outil marqueur pour les figurés de surface et le stylo bille pour les figurés linéaires.

Indiquez ensuite ce que représente chacun de ces figurés en utilisant l'outil texte. Vous pouvez également ajouter des informations sur le croquis de la même manière.

Pour ajouter du texte, il suffit d'aller sur les trois pointillés dans le menu en haut à droite puis de sélectionner texte.



Le texte apparaît sur le croquis, suivez la procédure ci-dessous pour le placer où vous le souhaitez. Renouvelez l'opération autant de fois qu'il y a de textes à placer en reproduisant la démarche avec une taille plus importante pour donner un titre au croquis.



- Il ne reste plus qu'à enregistrer le croquis obtenu cliquant sur cette icône  ou à faire une capture d'écran pour l'exporter en image.

Vous avez ci-dessous, le croquis finalisé :

