

1. Qu'est ce qu'Autodesk SketchBook ?

Autodesk Sketchbook est un logiciel de dessin relativement intuitif qui permet de créer des croquis ou annoter et surligner des documents à partir d'une image ou d'une capture d'écran. Il permet de créer des calques qui permettent de dessiner en surimpression sur une image puis de la faire disparaître. Il est donc très pratique pour la réalisation de croquis.

Il est en français, gratuit et fonctionne sur les ordinateur Microsoft et Apple.

2. Où trouver Autodesk SketchBook ?

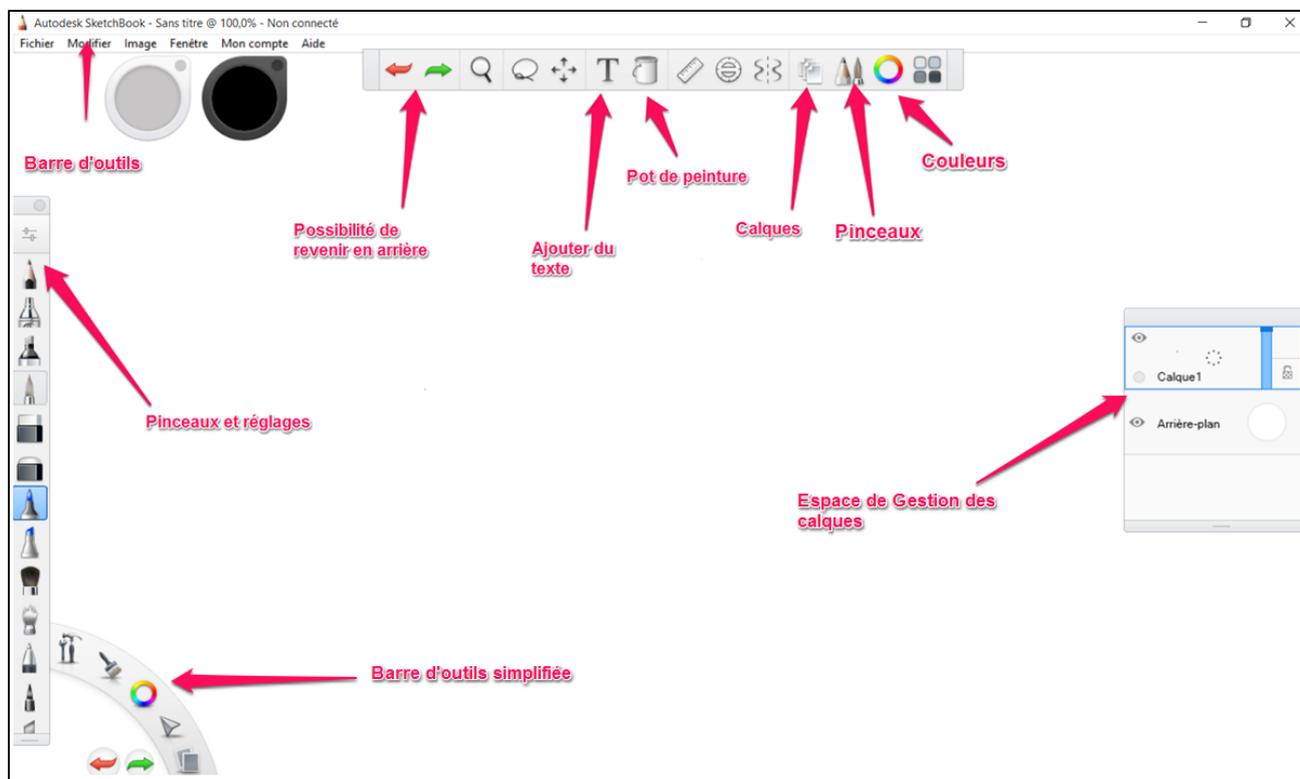
Le logiciel est téléchargeable à cette adresse : <https://www.sketchbook.com/?locale=fr>

3. Comment créer un croquis avec Autodesk Sketchbook?



Après avoir installé le logiciel, cliquez sur cette icône :

L'interface suivante s'affiche :



Ce logiciel fonctionne de façon intuitive et après une phase de familiarisation, il est relativement simple d'usage.

Pour réaliser un croquis avec Sketchbook, il est nécessaire de disposer d'une image de départ (image, photo). Vous devez mettre cette image à disposition des élèves (Réseau ou ENT) et ceux-ci vont pouvoir l'utiliser pour réaliser un croquis, annoter ou surligner le document proposé.

Il y a deux cas de figure : vous disposez d'une image enregistrée sur votre support numérique, utilisez la procédure suivante : **Fichier puis Ajouter une image.**

Vous voulez faire une **capture d'écran** d'un document (PDF, traitement de texte, Google Earth).

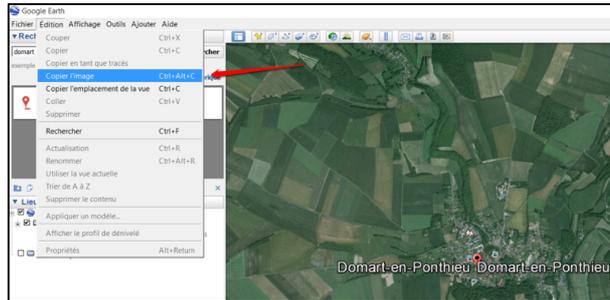
(Pour faire une capture d'écran sous Windows, appuyer sur la touche Impr Ecran et sous Mac :

Commande (⌘) + Maj + 3).

En prenant l'exemple de l'utilisation d'une capture d'écran de Google Earth, nous allons maintenant réaliser un croquis de l'organisation de la commune de Domart en Ponthieu.

➤ Récupération de l'image dans GOOGLE EARTH

Lancez Google Earth, visualisez l'espace d'étude à l'altitude désirée puis dans la barre d'outils, faites Edition, Copier l'image.



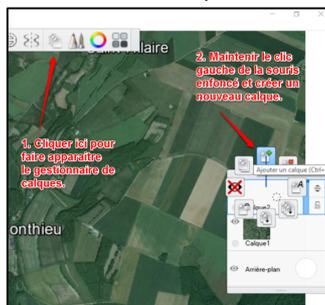
➤ Récupération de l'image dans Sketchbook

<p>Dans Sketchbook, allez dans la barre d'outils sur Modifier, puis Coller.</p>	<p>Pour valider le collage, cliquez sur la petite croix du menu circulaire.</p>

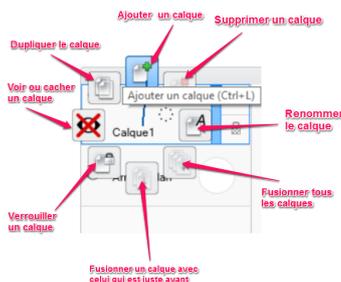
La capture d'écran de Google Earth est désormais insérée dans le logiciel, il n'y a plus qu'à réaliser le croquis.

➤ Réalisation du croquis :

L'image Google Earth représente le calque 1, il faut créer un second calque pour représenter les différents espaces qui composent le territoire de Domart en Ponthieu. Pour cela, suivez la procédure illustrée ci-dessous :

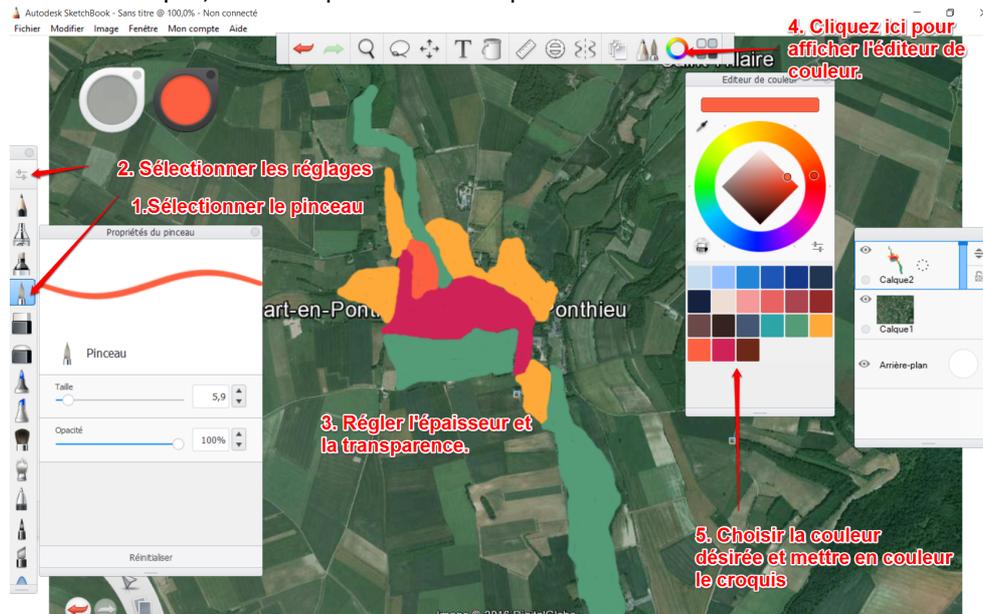


Pour activer ce menu, il suffit d'aller sur l'un des calques présents sur l'outil gestion des calques, de maintenir le clic gauche de la souris appuyé puis de faire son choix en dirigeant la souris (toujours avec le clic gauche enfoncé) vers l'option choisie.



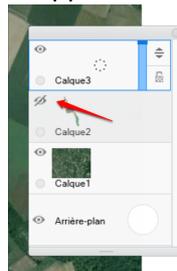
➤ Réalisation des figurés de surface sur le calque 2 :

Pour mettre en couleur le croquis, suivez la procédure indiquée ci-dessous :



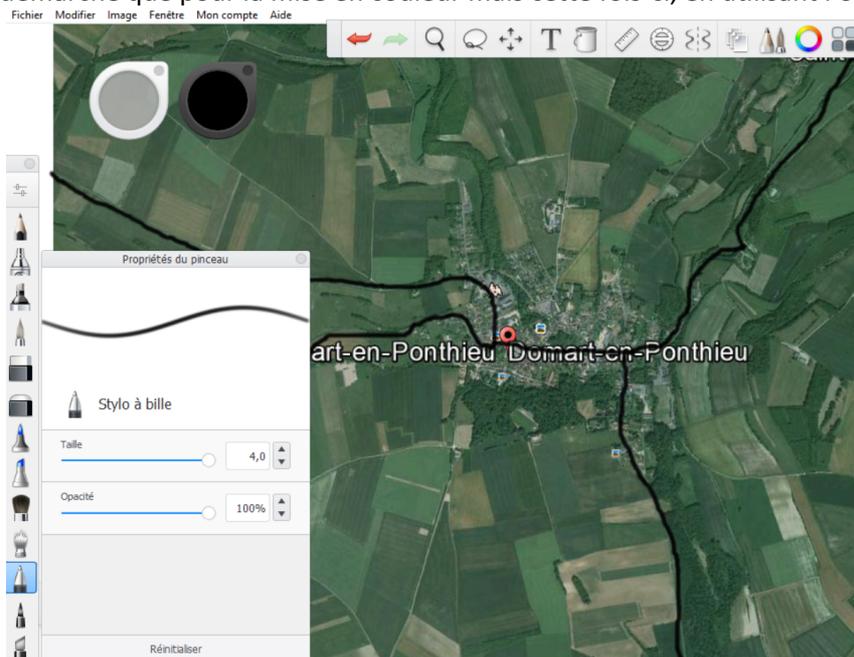
➤ Créer un nouveau calque et Masquer le calque 2 :

Pour créer un nouveau calque, suivez la même procédure que pour le premier. Pour masquer ou faire apparaître un calque, il suffit de cliquer sur le petit œil à côté de celui-ci dans le gestionnaire de calque. Si l'œil est barré, le calque est masqué, il suffit de recliquer sur l'œil pour faire réapparaître le calque.



➤ Réalisation des figurés linéaires sur le calque 3 :

Reproduisez la même démarche que pour la mise en couleur mais cette fois-ci, en utilisant l'outil Stylo à bille.



➤ Finalisation du croquis :

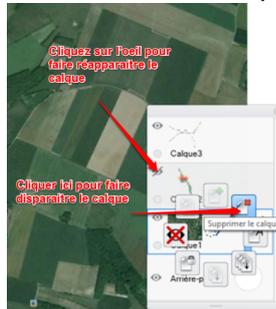
Pour finaliser le croquis, il ne reste plus qu'à faire disparaître la capture d'écran de Google Earth, faire réapparaître l'ensemble du croquis et réaliser sa légende et lui donner un titre :

- Faire disparaître la capture d'écran de Google Earth :

Allez dans le gestionnaire de calques, faire un clic gauche et sélectionner supprimer le calque.

Faire réapparaître l'ensemble du croquis :

Toujours dans le gestionnaire de calque, cliquer sur l'œil à côté du calque correspondant pour le faire réapparaître.

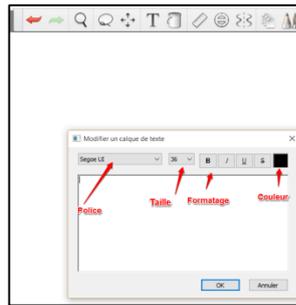


- Réaliser la légende et donner un titre au croquis.

Pour cela, vous devez tout d'abord créer une liste de figurés sur un des côtés du croquis avec les outils marqueur pour les figurés de surface et le stylo bille pour les figurés linéaires.

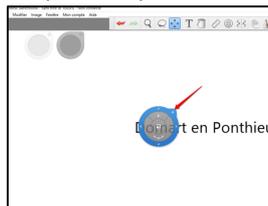
Indiquez ensuite ce que représente chacun de ces figurés en utilisant l'outil texte. Vous pouvez également ajouter des informations sur le croquis de la même manière.

Pour ajouter du texte, cliquez sur le T majuscule, saisissez le texte désiré dans le cadre qui apparaît en précisant son style, sa taille, son formatage et sa couleur, puis cliquez sur OK.



Le texte apparaît, vous pouvez le déplacer comme vous le souhaitez en maintenant le clic gauche de la souris enfoncé. Une fois, le texte placé à l'endroit souhaité, cliquez sur la petite croix en haut gauche du cercle bleu.

Désormais, le texte est inséré à l'image et vous ne pouvez plus le modifier.



Il suffit de reproduire la démarche avec une taille plus importante pour donner un titre au croquis.

➤ Il ne reste plus qu'à enregistrer le croquis obtenu en tant qu'image en allant dans Fichier puis Enregistrer. Vous avez ci-dessous, le croquis finalisé :

