

Comment utiliser

?

1. Qu'est-ce que Kahoot ?

Kahoot est une application en ligne permettant de créer des QCM interactifs fonctionnant aussi bien sur ordinateur que sur tablettes IPAD et Android. Il est gratuit et ne nécessite aucune installation ni compétence informatique particulière.

Il est très utile pour des évaluations ou des questionnaires rapides à faire en classe et ne comporte qu'une seule limite, les quizz ne peuvent être fait qu'en direct (L'enseignant lance le quizz et les élèves répondent en temps réel). Il permet aux élèves de s'autoévaluer et créer une émulation au sein de la classe puisque les participants visualisent en direct leur degré de réussite et celui de leurs camarades.

Les avantages de cette application sont la simplicité d'usage et le fait que l'enseignant reçoit les résultats de façon instantanée sous la forme de PDF ou de tableau Excel.

2. Où trouver Kahoot ?

Pour vous connecter à Kahoot, connectez-vous à cette adresse : <https://kahoot.com/>

3. Comment préparer un quizz sur Kahoot ?

- Une fois, sur le site de Kahoot, cliquez sur Sign Up pour vous créer un compte utilisateur gratuit. (voir flèche)



- Une nouvelle fenêtre apparaît, vous pouvez créer votre compte.

1: Sélectionner teacher

I want to use Kahoot!

As a Teacher	As a Student
Socially	At Work

2: Choisir inscription avec email

Sign up

Sign up with Google

Sign up with Microsoft

or

Sign up with email

By signing up you agree to our [terms](#), [privacy policy](#) & [children's privacy policy](#).

3: Compléter le formulaire et Cliquer sur Join Kahoot, l'inscription est terminée.

Your account details

Add your school or university (optional)

Pick a username (required)

Add your email address (required)

Confirm your email address (required)

Create a password (required)

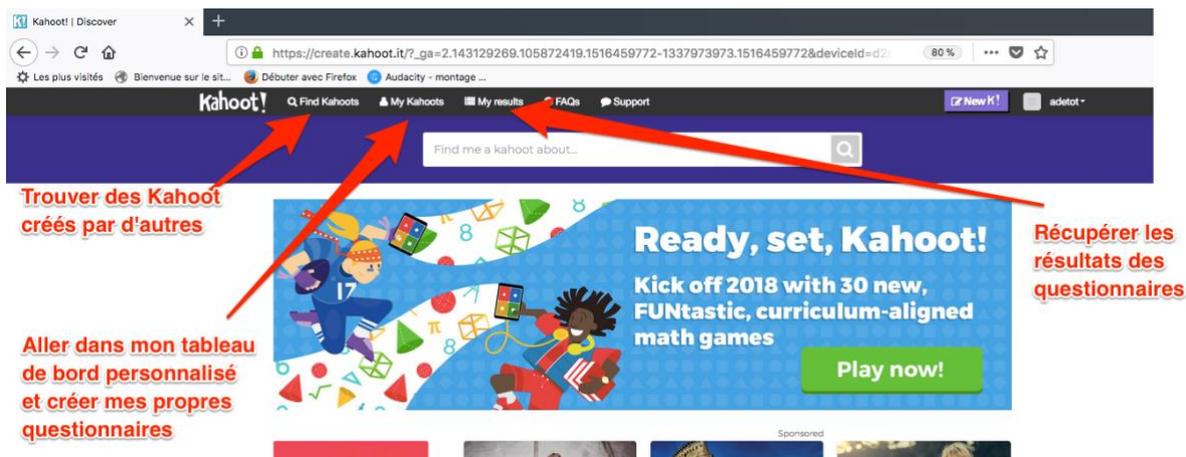
Have you played Kahoot! before? (optional)

Yes No

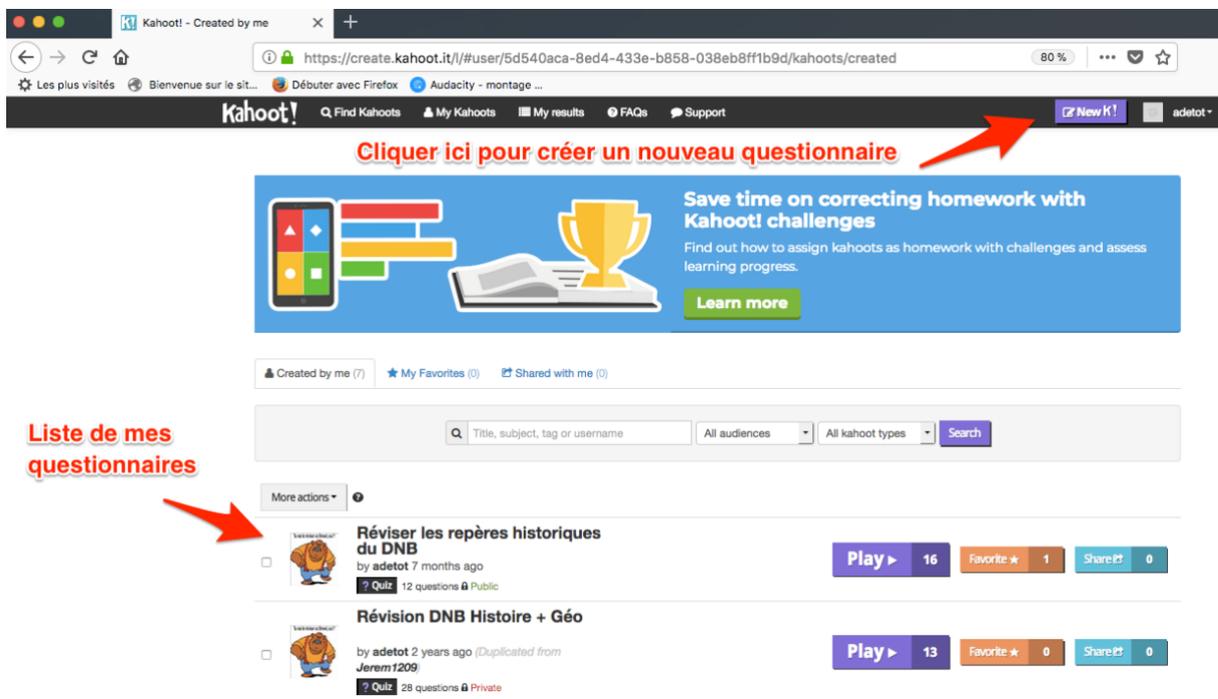
Join Kahoot!

By signing up you agree to our [terms](#), [privacy policy](#) & [children's privacy policy](#).

- Une fois votre compte créé, vous n'avez plus qu'à accéder à votre espace enseignant en cliquant sur Log In :



- Pour créer un quizz, rendez-vous dans My Kahoot en haut de la page qui s'affiche, une nouvelle interface s'affiche.



- Pour créer un quizz, cliquez sur QUIZ

<p>Cliquez ici pour créer un quizz</p> <p>Create a new kahoot</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Quiz Introduce, review and reward</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Jumble Brand NEW game</p> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 20px;"> <div style="text-align: center;">  <p>Discussion Initiate and facilitate debate</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Survey Gather opinion and insight</p> </div> </div>	<p>Mode Jumble : Permet d'organiser des réponses les unes par rapport aux autres avec un glisser/déposer.</p> <p>Mode survey (sondage) : Permet de sonder l'opinion des élèves sur un sujet donné avec une ou plusieurs questions</p> <p>Mode discussion : Permet de questionner les élèves sur un sujet donné avec une question unique.</p>
---	--

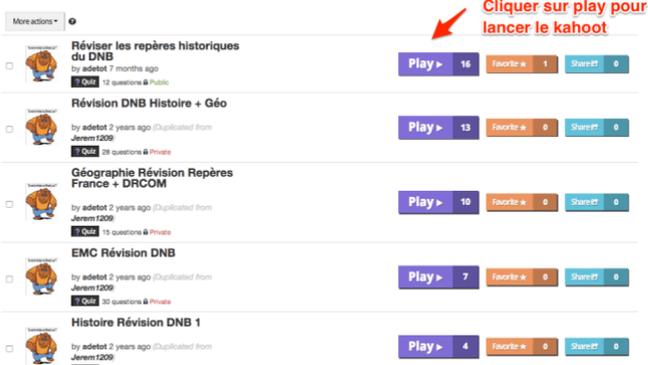
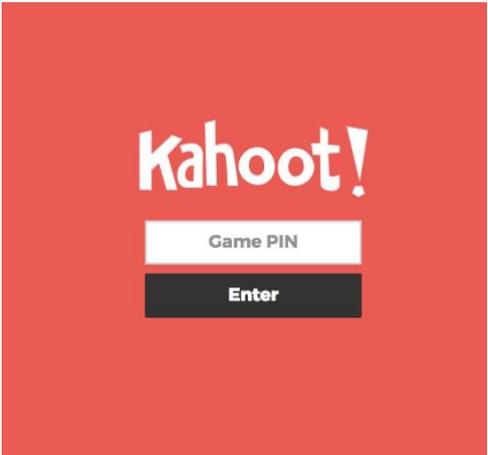
- La première étape consiste à créer la page d'accueil du questionnaire, suivez les étapes présentées dans l'illustration ci-dessous :

- Une nouvelle interface s'affiche, cliquez sur **Add Question** pour créer la première question.
- L'outil de création suivant apparait, il suffit de répéter l'opération autant de fois que vous souhaitez faire de questions pour votre questionnaire.

- **N'oubliez pas de cliquer sur Save à la fin de votre questionnaire** pour le sauvegarder. Vous avez toujours la possibilité de le modifier :

4. Comment utiliser Kahoot en classe ?

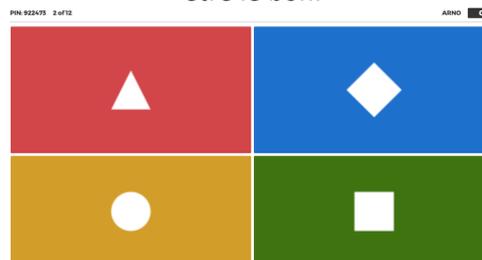
Il y a deux solutions pour utiliser Kahoot soit en ligne depuis un ordinateur, soit à partir d'un téléphone ou d'une tablette avec l'application Kahoot.

<p align="center">Interface du côté de l'enseignant</p> <p>L'enseignant se rend sur cette adresse et se connecte à son compte.</p>	<p align="center">Interface du côté de l'élève</p> <p>Les élèves se connectent à cette adresse : https://kahoot.it/ Ou utilisent les applications Kahoot présentes sur les tablettes.</p>
<p>Il se rend dans My Kahoot où il retrouve la liste de ses questionnaires, il ne lui reste plus qu'à cliquer sur Play pour lancer celui de son choix.</p> 	<p>Ils arrivent sur cette interface et attendent que le professeur leur donne le GAME PIN.</p> 
<p>Il choisit ensuite si les élèves jouent les uns contre les autres ou s'ils jouent en équipe.</p> 	<p>Les élèves saisissent le GAME PIN puis leur nom.</p>
<p>Une nouvelle fenêtre s'affiche, elle indique le GAME PIN, les participants et permet de lancer le questionnaire une fois tout le monde connecté.</p> 	

Sur le tableau s'affiche la question et les couleurs correspondant aux différentes réponses.



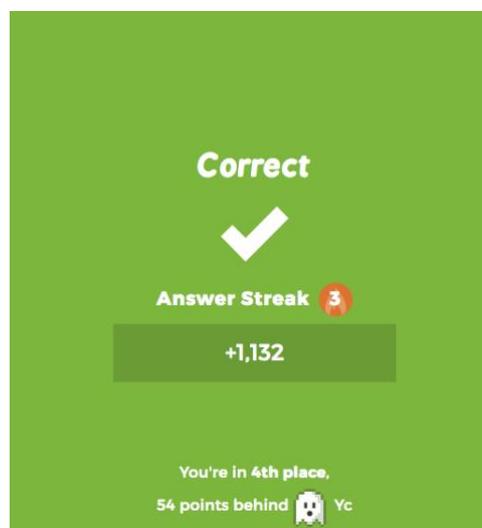
Sur l'écran élève, n'apparaissent que les 4 éléments de réponses et les élèves doivent sélectionner celui qu'ils pensent être le bon.



Une fois que tous les participants ont répondu, une fenêtre résultats s'affiche, cliquez sur Next pour passer à l'étape suivante qui indique le classement des élèves.



Le résultat s'affiche sur l'écran des élèves



Cliquez à nouveau sur Next pour passer à la question suivante.



A la fin du questionnaire, les résultats s'affichent en deux étapes.



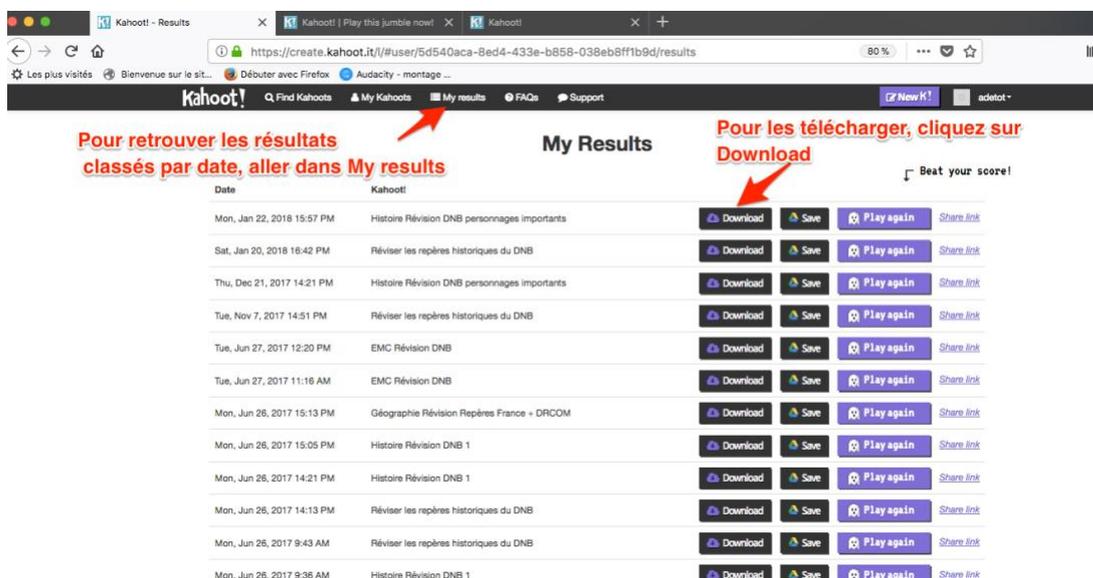
Puis en cliquant sur Get Résultats, le classement



Pour obtenir un fichier excel avec les résultats, il suffit de cliquer sur



Il est également possible de retrouver les résultats des élèves ultérieurement en allant dans My results sur la page d'accueil de votre espace personnel sur Kahoot puis de les télécharger.



Ceux-ci se téléchargent au format.XLSX et s'ouvrent dans Excel ou Libreoffice.

