

1. Qu'est-ce que Kahoot ?

Kahoot est une application en ligne permettant de créer des QCM interactifs fonctionnant aussi bien sur ordinateur que sur tablettes IPAD et Android. Il est gratuit et ne nécessite aucune installation ni compétence informatique particulière.

Il est très utile pour des évaluations ou des questionnaires rapides à faire en classe et ne comporte qu'une seule limite, les quizz ne peuvent être fait qu'en direct (L'enseignant lance le quizz et les élèves répondent en temps réel). Il permet aux élèves de s'autoévaluer et créer une émulation au sein de la classe puisque les participants visualisent en direct leur degré de réussite et celui de leurs camarades.

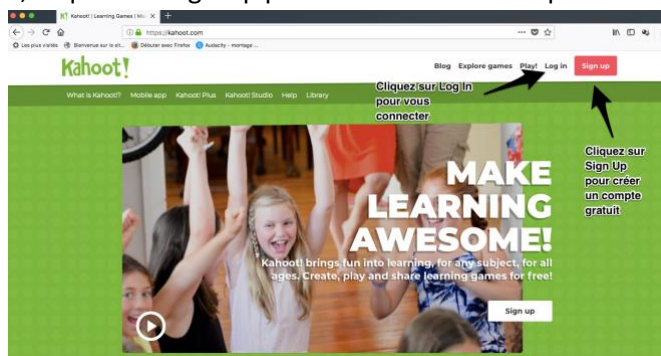
Les avantages de cette application sont la simplicité d'usage et le fait que l'enseignant reçoit les résultats de façon instantanée sous la forme de PDF ou de tableau Excel.

2. Où trouver Kahoot ?

Pour vous connecter à Kahoot, connectez-vous à cette adresse : <https://kahoot.com/>

3. Comment préparer un quizz sur Kahoot ?

- Une fois, sur le site de Kahoot, cliquez sur Sign Up pour vous créer un compte utilisateur gratuit. (voir flèche)



- Une nouvelle fenêtre apparaît, vous pouvez créer votre compte.

1: Sélectionner teacher

I want to use Kahoot!

As a Teacher	As a Student
Socially	At Work

2: Choisir inscription avec email

Sign up

Sign up with Google

Sign up with Microsoft

or

Sign up with email

By signing up you agree to our [terms](#), [privacy policy](#) & [children's privacy policy](#).

3: Compléter le formulaire et Cliquer sur Join Kahoot, l'inscription est terminée.

Your account details

Add your school or university (optional)

Pick a username (required)

Add your email address (required)

Confirm your email address (required)

Create a password (required)

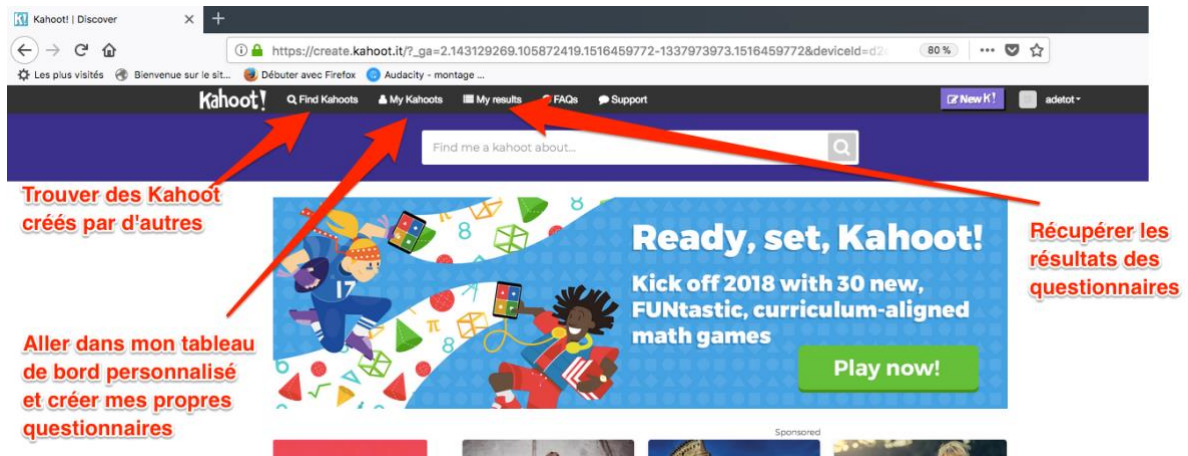
Have you played Kahoot! before? (optional)

Yes No

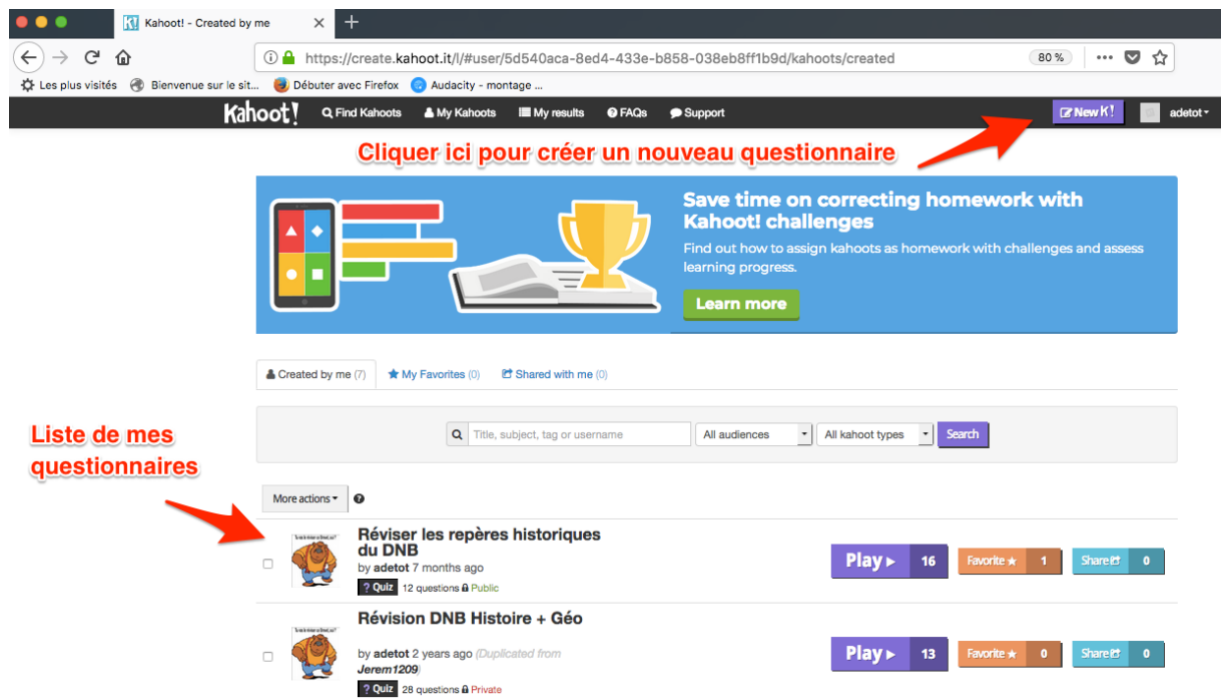
Join Kahoot!

By signing up you agree to our [terms](#), [privacy policy](#) & [children's privacy policy](#).

- Une fois votre compte créé, vous n'avez plus qu'à accéder à votre espace enseignant en cliquant sur Log In :



- Pour créer un quizz, rendez-vous dans My Kahoot en haut de la page qui s'affiche, une nouvelle interface s'affiche.



- Pour créer un quizz, cliquez sur QUIZ

<p>Cliquez ici pour créer un quizz</p> <p>Create a new kahoot</p> <div> <div> <p>Quiz Introduce, review and reward</p> </div> <div> <p>Jumble Brand NEW game</p> </div> </div> <div> <div> <p>Discussion Initiate and facilitate debate</p> </div> <div> <p>Survey Gather opinion and insight</p> </div> </div>	<p>Mode Jumble : Permet d'organiser des réponses les unes par rapport aux autres avec un glisser/déposer.</p> <p>Mode survey (sondage) : Permet de sonder l'opinion des élèves sur un sujet donné avec une ou plusieurs questions</p> <p>Mode discussion : Permet de questionner les élèves sur un sujet donné avec une question unique.</p>
---	--

- La première étape consiste à créer la page d'accueil du questionnaire, suivez les étapes présentées dans l'illustration ci-dessous :

The screenshot shows the 'Create a kahoot' page. Red arrows and text annotations guide the user through the steps:

- 1: Saisir un titre** (Enter a title): Points to the 'Title (required)' field containing 'Révisions Histoire DNB'.
- 2: Saisir une description rapide** (Enter a quick description): Points to the 'Description (required)' field containing 'Support de Révision des repères historiques du DNB'.
- 3: Indiquer la langue** (Indicate the language): Points to the 'Language' dropdown menu set to 'Français'.
- 4: Sélectionner le public, ici school** (Select the audience, here school): Points to the 'Audience (required)' dropdown menu set to 'School'.
- 5: Insérer une image illustrant le quizz si vous le souhaitez** (Insert an image illustrating the quiz if you wish): Points to the 'Cover image' section with 'Add image' and 'Upload image' buttons.
- 6: Cliquer sur Ok, go** (Click on Ok, go): Points to the green 'Ok, go' button in the top right corner.

- Une nouvelle interface s'affiche, cliquez sur **Add Question** pour créer la première question.
- L'outil de création suivant apparait, il suffit de répéter l'opération autant de fois que vous souhaitez faire de questions pour votre questionnaire.

The screenshot shows the 'Question 1' creation interface. Red arrows and text annotations guide the user:

- Saisie de la question** (Question entry): Points to the 'Question (required)' field containing 'De quel organisme cette image est-elle le symbole ?'.
- Temps défini par répondre à la question** (Time defined by answering the question): Points to the 'Time limit' dropdown set to '20 sec'.
- Possibilité d'ajouter une image** (Ability to add an image): Points to the 'Media' section showing the UN logo and a 'Replace' button.
- Cliquer sur next pour passer à la question suivante** (Click on next to go to the next question): Points to the green 'Next' button in the top right corner.

Below the question, four possible answers are listed, each with a green checkmark indicating the correct answer:

- Answer 1 (required): L'Organisation des Nations Unies
- Answer 2 (required): L'Organisation du Traité de l'Atlantique Nord
- Answer 3: Les Non Alignés
- Answer 4: La Société des Nations

A red arrow points to the correct answer (Answer 1) with the text: **Saisir les 4 réponses possible puis cliquer sur la pastille de la bonne réponse** (Enter the 4 possible answers then click on the pill of the correct answer).

- N'oubliez pas de cliquer sur Save à la fin de votre questionnaire** pour le sauvegarder. Vous avez toujours la possibilité de le modifier :

The screenshot shows the 'K! Quiz' overview page. Red arrows and text annotations highlight key features:

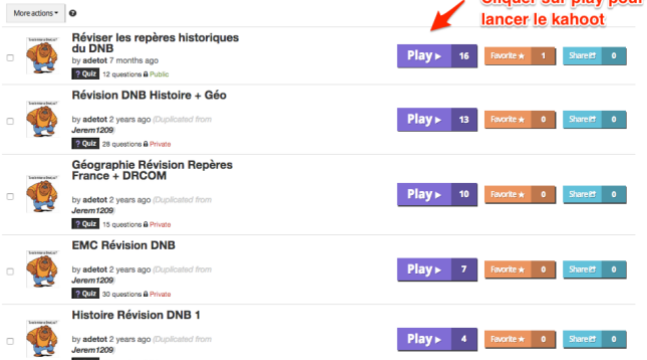
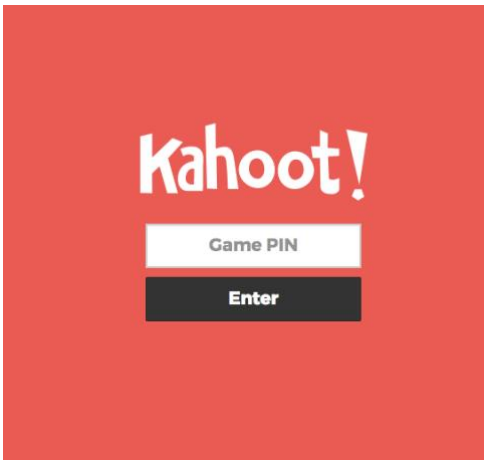


- Une fois le questionnaire créé, n'oubliez pas de cliquer sur Save pour le sauvegarder** (Once the questionnaire is created, don't forget to click on Save to save it): Points to the green 'Save' button in the top right corner.
- Possibilité de modifier, dupliquer ou supprimer une question** (Ability to modify, duplicate or delete a question): Points to the icons (edit, duplicate, delete) next to each question in the 'Game Creator' section.

The 'Game Creator' section lists three questions:

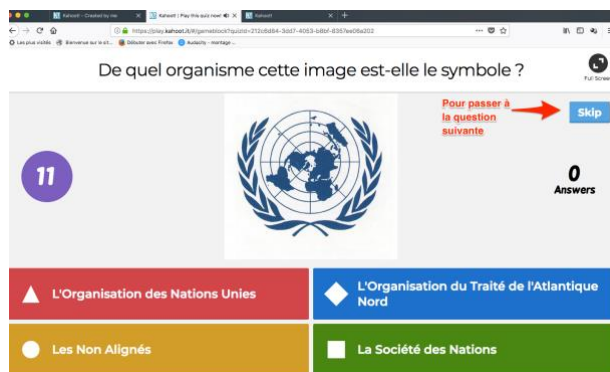
- De quel organisme cette image est-elle le symbole ? (Time limit: 20s)
- Au cours de quelle période ce personnage a-t-il dirigé l'Allemagne ? (Time limit: 20s)
- Qui est ce Personnage ? (Time limit: 20s)

4. Comment utiliser Kahoot en classe ?

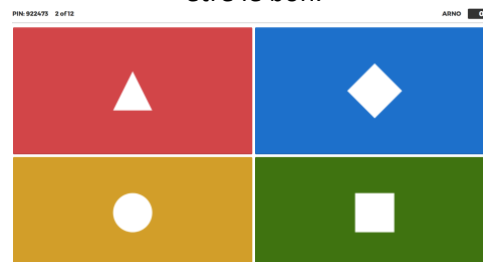
Il y a deux solutions pour utiliser Kahoot soit en ligne depuis un ordinateur, soit à partir d'un téléphone ou d'une tablette avec l'application Kahoot.

Interface du côté de l'enseignant	Interface du côté de l'élève
<p>L'enseignant se rend sur cette adresse et se connecte à son compte.</p>	<p>Les élèves se connectent à cette adresse : https://kahoot.it/ Ou utilisent les applications Kahoot présentes sur les tablettes.</p>
<p>Il se rend dans My Kahoot où il retrouve la liste de ses questionnaires, il ne lui reste plus qu'à cliquer sur Play pour lancer celui de son choix.</p> 	<p>Ils arrivent sur cette interface et attendent que le professeur leur donne le GAME PIN.</p> 
<p>Il choisit ensuite si les élèves jouent les uns contre les autres ou s'ils jouent en équipe.</p> 	
<p>Une nouvelle fenêtre s'affiche, elle indique le GAME PIN, les participants et permet de lancer le questionnaire une fois tout le monde connecté.</p> 	<p>Les élèves saisissent le GAME PIN puis leur nom.</p>

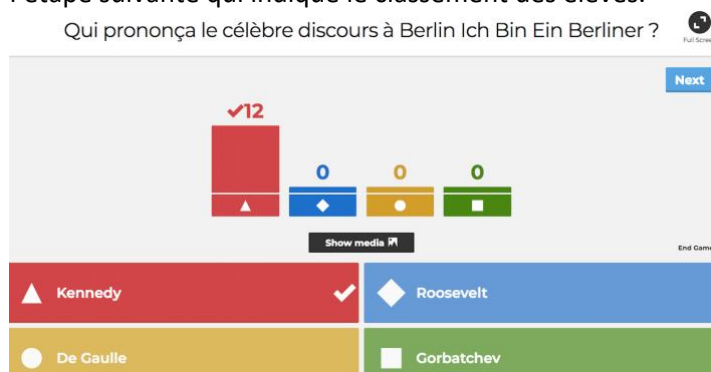
Sur le tableau s'affiche la question et les couleurs correspondant aux différentes réponses.



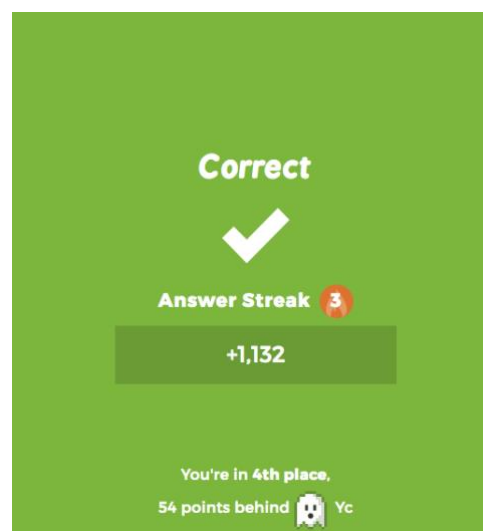
Sur l'écran élève, n'apparaissent que les 4 éléments de réponses et les élèves doivent sélectionner celui qu'ils pensent être le bon.



Une fois que tous les participants ont répondu, une fenêtre résultats s'affiche, cliquez sur Next pour passer à l'étape suivante qui indique le classement des élèves.



Le résultat s'affiche sur l'écran des élèves



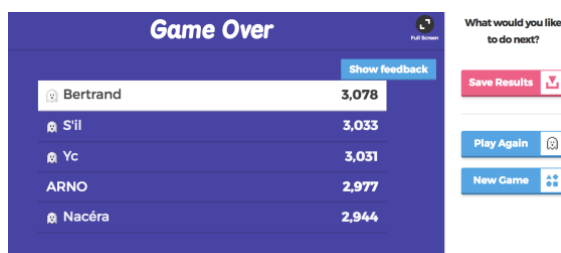
Cliquez à nouveau sur Next pour passer à la question suivante.



A la fin du questionnaire, les résultats s'affichent en deux étapes.



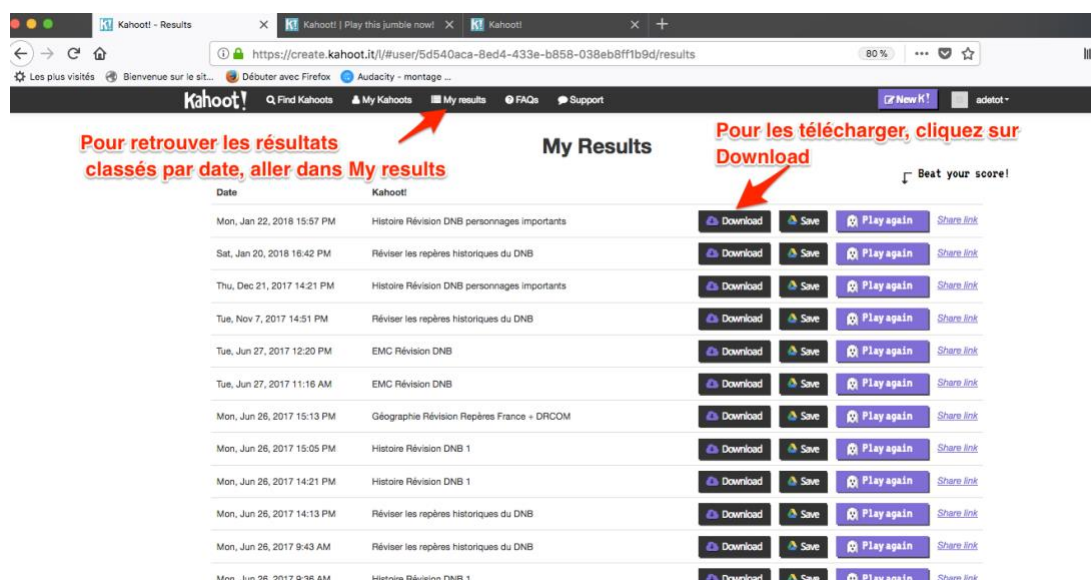
Puis en cliquant sur Get Résultats, le classement



Pour obtenir un fichier excel avec les résultats, il suffit de cliquer sur



Il est également possible de retrouver les résultats des élèves ultérieurement en allant dans My results sur la page d'accueil de votre espace personnel sur Kahoot puis de les télécharger.



Ceux-ci se téléchargent au format.XLSX et s'ouvrent dans Excel ou Libreoffice.

Question	Answer	Score	Current
Q1 Combien de temps a duré la bataille de Verdun ?	10 mois	946	946
Correct answers	22.22%		
Players correct (%)	20 seconds		
Question duration			
Answer Summary			
Answer options			
Is answer correct?			
Number of answers received	2	0	0
Average time taken to answer (seconds)	4.84	0.00	
Answer Details			
Players	Answer	Score (points)	Current
Best of world	✓ 10 mois	946	946
Chloé1	✗ 5 mois	0	0
Jouilli	✗ 5 mois	0	0
La mer noire	✗ 5 mois	0	0
Mère Teresa	✗ 20 jours	0	0
Mickey	✗ 20 jours	0	0
Nosif	✓ 10 mois	874	874
Priscou	✗ 5 mois	0	0