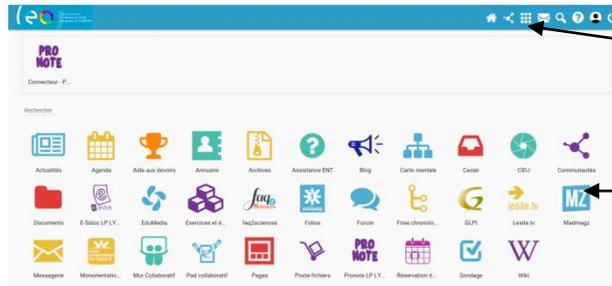


CRÉER UN magazine collaboratif AVEC MADMAGZ

-Sur l'ENT Léo



cliquer sur le carré pour avoir accès aux différentes ressources

-Cliquez sur

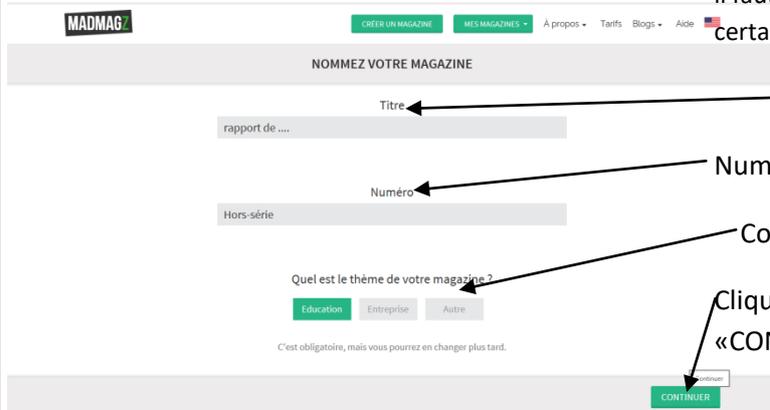


Créer un magazine



Choisir le modèle souhaité en cliquant sur choisir.

Avant de commencer, il faut renseigner certains éléments:



Titre

Numéro

Cocher le thème

Cliquer sur «CONTINUER »

INVITEZ DES COLLABORATEURS

Partagez ce lien
<https://madmag.com/fr/collaborateur-3spjgmg>

En tant que rédacteur en chef, vous pouvez inviter un nombre illimité de rédacteurs dans votre magazine. Les rédacteurs sont :

- Créer un lien unique
- Inviter

Vous pouvez alors les modifier, les déplacer, les supprimer ou leur faire des commentaires.

MADMAG | **CRÉER UN MAGAZINE** | **MES MAGAZINES** | À propos | Tarifs | Blogs | Aide

INVITEZ DES COLLABORATEURS

Vous pouvez créer un magazine collaboratif. Chaque élève participe depuis son poste à un projet commun.

AJOUTEZ DES PAGES

- Couverture
- Sommaire
- Article
- Visual gallery page

On choisit
 Une couverture
 Un sommaire
 Article.....
 On le sélectionne et on clique sur
 « VALIDER »

RETOUR | VALIDER

MADMAG | **CRÉER UN MAGAZINE** | **MES MAGAZINES** | À propos | Tarifs | Blogs | Aide

Chaque élément constitutif d'une page peut-être modifier. Il suffit de le sélectionner pour le changer .

Le texte obéit à une logique similaire.

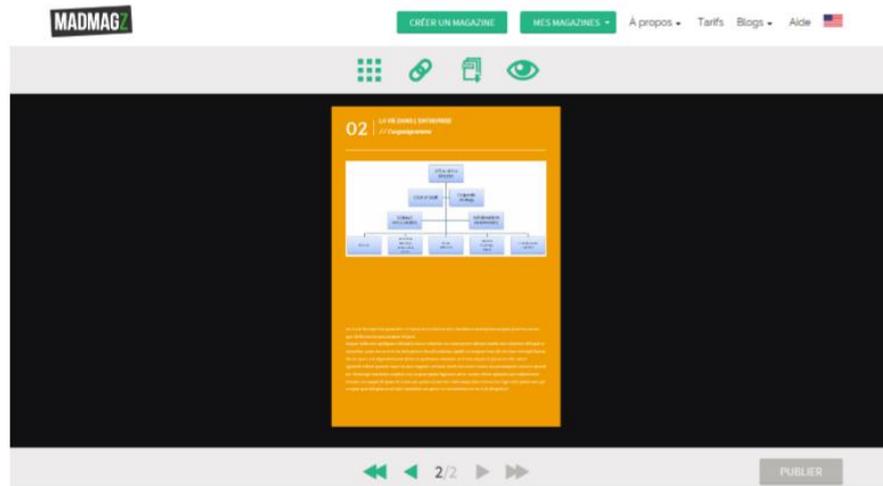
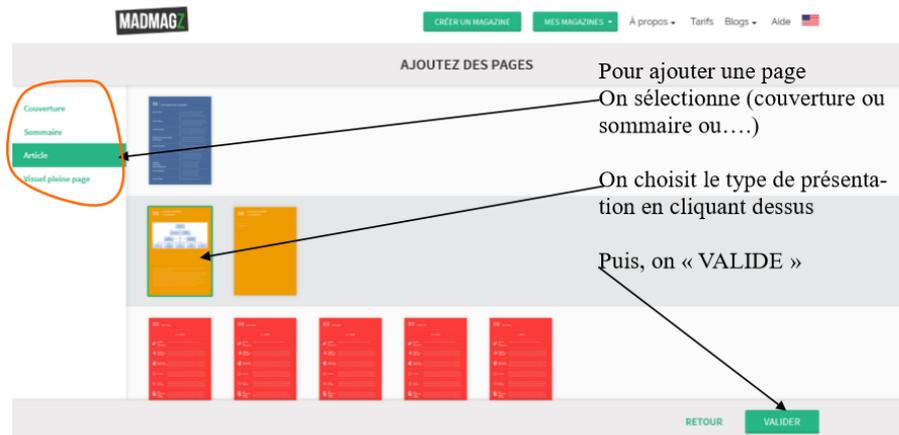
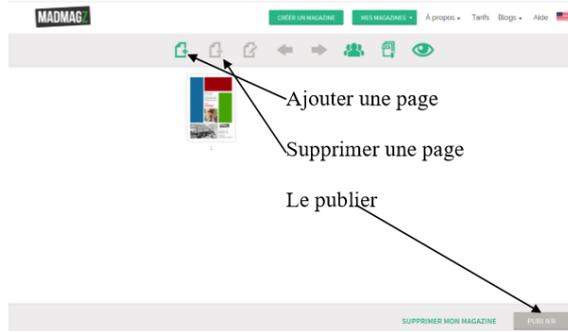
On peut effectuer un « copier/ coller »

Ce carré permet d'ajouter des pages au magazine

Le trombone permet de créer un lien (vidéo, audio, page internet,....)

Editer le magazine en PDF

Le parcourir



MADMAG

CRÉER UN MAGAZINE MES MAGAZINES À propos Tarifs Blogs Aide

AJOUTEZ DES INTERACTIONS

Ajoutez un lien.

https://madmagz.com

RETOUR SUPPRIMER VALIDER

Pour ajouter un lien

MADMAG

CRÉER UN MAGAZINE MES MAGAZINES À propos Tarifs Blogs Aide

Téléchargez le PDF haute diffusion d'agence de votre magazine.

PUBLIER

1/2

Lorsque le magazine est achevé, vous pouvez l'enregistrer en PDF et / ou le publier.